

Les principales modifications réglementaires en vigueur le 1er septembre 2011

MANQUEMENTS DONT LA SANCTION EST UNE PENALITE DE 5 POINTS. (ARTICLE 5.3)

- À partir du deuxième coup, tout bulletin de jeu pour lequel le référencement est décalé d'une ligne et/ou d'une colonne par rapport à ce qu'il devrait être à condition que :
 - le mot joué soit écrit en entier ;
 - le score soit exactement celui de la solution correctement référencée ;
 - **le mot joué n'ajoute pas une lettre du tirage à un mot déjà placé pour former un mot non admis**
 - le décalage ne forme pas ainsi une solution valide.
- À partir du deuxième coup, absence sur le bulletin de la dernière lettre du mot joué si celle-ci est déjà sur la grille, **à condition que le score corresponde au mot écrit en entier.**

MANQUEMENTS DONT LA SANCTION EST UN AVERTISSEMENT

Dans une suite de lettres de raccord faisant partie d'un même mot, on peut en omettre une, en modifier une ou en inverser deux consécutives ; il n'est cependant pas permis d'y ajouter une lettre supplémentaire et la pénalité encourue est **l'avertissement**.

CAS OU LES 2 MODES DE REFERENCEMENT SONT UTILISES (ARTICLE 4.4)

Le joueur a le choix entre les deux modes de référence, mais il ne doit utiliser que l'un des deux. S'il fait usage des deux modes de référence, il doit respecter les règles qui régissent ces deux modes. Si par l'un des deux modes de référence, le mot joué ajoute une lettre du tirage à un mot déjà placé pour former un mot non admis, il reçoit un zéro. Autrement, si seul un mode de référence est incorrect, il reçoit un avertissement et si les deux modes sont incorrects, il reçoit la sanction la moins sévère des deux.

BULLETIN DE JEU AVEC PLUSIEURS SOLUTIONS ET CAS DE COUPS JOKERS (ARTICLE 5.6)

Si deux solutions ou plus sont portées sur le bulletin de jeu, seule la solution minimale (incluant la nullité) est retenue.

Si l'absence ou l'erreur d'encerclement d'une lettre dont un joker tient lieu ne permet pas d'identifier clairement l'emplacement de celui-ci au sein du mot joué, et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée, le score minimum est appliqué.

Au premier coup, le joueur obtient le score qui correspond à la position la moins avantageuse du joker mais avec le placement le plus avantageux du mot qu'il a joué (voir 5.2).